



Spazzavento Shooting Club Bech Rest Aria Compressa

16° Postal Match National 25metri

Stagione 2021 - 2022

REGOLAMENTO

INDICE

- Art. 1 - Regole generali di partecipazione al Postal Match
- Art. 2 - Articolazione della competizione
- Art. 3 - Calendario delle gare
- Art. 4 - Concorrenti ammessi alla finale
- Art. 5 - Categorie di carabine ammesse al Postal Match
- Art. 6 - Dettagli tecnici delle attrezzature accessorie ammesse in gara
- Art. 7 - Concorrenti iscritti ad associazioni o club di tiro
- Art. 8 - Concorrenti iscritti come singoli partecipanti
- Art. 9 - Regole di sicurezza
- Art. 10 - Verifica conformità carabine
- Art. 11 – Munizionamento
- Art. 12 - Bersaglio di gara
- Art. 13 - Distanza di tiro
- Art. 14 - Calibrazione di controllo (Verifica e determinazione dei risultati)
- Art. 15 - Cambio dell'arma e delle munizioni
- Art. 16 – Condotta di gara
- Art. 17 - Regolamento generale Postal Match Nazionale
- Art. 18 - Contatti

ALLEGATI TECNICI

- Allegato 1 - Dettagli tecnici delle attrezzature accessorie ammesse in gara
- Allegato 2 - Lettura e valutazione dei punteggi sui bersagli
- Allegato 3 – Direzione di gara
- Allegato 4 – Armi ammesse categoria Sporter

Art. 1 - Regole generali di partecipazione al Postal Match

La competizione è aperta alle seguenti categorie di armi sulla distanza di tiro di 25 metri:

- **Sporter (SP)**
- **Diottra (DI)**
- **Unlimited A (UA)**
- **Light Varmint (LV)**
- **Heavy Varmint (HV)**

La Finale si terrà solamente se il numero dei qualificati nella singola categoria sarà superiore od uguale a 8; in caso contrario nel corso della Finale sarà premiato il miglior punteggio totale delle gare di qualificazione.

Art. 2 - Articolazione della competizione

La competizione si articolerà in **sei gare di qualificazione** di tipo Postal Match e **una finale a confronto diretto**; le gare di qualificazione si svolgeranno, una per mese, da **Novembre 2021** ad **Aprile 2022**.

Le gare di qualificazione si svolgeranno, presso Club, Associazioni, TSN la cui sede, preventivamente stabilita dagli stessi sodalizi, sarà comunicata all' Ente Organizzatore. Ogni Coordinatore locale avrà il compito di organizzare le varie sessioni prestabilite e di gestirne lo svolgimento agendo, in qualità di referente, in stretto coordinamento con l'Ente Organizzatore mentre la finale, che sarà a confronto diretto, si terrà presso una località preventivamente stabilita dall'Ente organizzatore.

Alle gare possono partecipare tutti i tiratori in maggiore età che abbiano regolarmente proceduto alla propria iscrizione alla competizione attraverso una mail all'Organizzazione Spazzavento SC, indirizzandola ad uno dei contatti di cui all'Art. 18 del presente regolamento.

Se il concorrente è minorenne, durante ogni gara della competizione, deve essere accompagnato da un genitore o da chi ne eserciti la patria potestà e ne sia responsabile. I concorrenti minorenni potranno partecipare esclusivamente **impiegando carabine di tipo depotenziato** nelle categorie in cui questa tipologia di arma viene contemplata (Sporter - Unlimited "A" – Diottra).

Gare di qualificazione di tipo Postal

Ogni concorrente:

- potrà partecipare, iscrivendosi preventivamente, in ciascuna delle categorie previste dalla competizione
- tirerà nelle date e nella località preventivamente comunicate e concordate con il Coordinatore locale (**vedi Art. 3**)
- dovrà produrre, per ogni gara mensile ed in un'unica sessione di tiro, **max due** bersagli conformi alla categoria per la quale gareggia (**vedi Art. 12**);
- ai fini della graduatoria mensile della fase Postal, gli verrà riconosciuto il punteggio del migliore dei due bersagli che ha prodotto
- dovrà produrre i propri bersagli in uno spazio aperto "outdoor" posizionandoli a 25 metri.
- per ogni bersaglio avrà a disposizione un tempo di tiro pari a 20 minuti.
- ai fini della qualificazione al confronto diretto, dovrà produrre almeno tre bersagli in tre differenti sessioni di tiro mensili, delle sei previste, che dovrà far pervenire all'Ente organizzatore.

I risultati delle varie sessioni regionali dovranno pervenire tutti all'Ente organizzatore che stilerà una graduatoria provvisoria di accesso alla parte finale del torneo.

I coordinatori locali avranno il compito di raccogliere le eventuali rinunce alla finale contestualmente all'ultima gara di qualificazione

Finali a confronto diretto (National 25 metri)

L'accesso dei concorrenti alla finale sarà determinato sulla base di una graduatoria stilata dall'Ente Organizzatore in base ai seguenti criteri:

- L'Ente Organizzatore valuterà, sui sei previsti, i migliori tre risultati mensili prodotti da ogni concorrente nelle varie specialità contemplate dalla competizione; con questi risultati verrà stilata una classifica per area e una classifica generale
- Per tutte le categorie verranno selezionati i migliori 8 tiratori.
- i ripescaggi per coprire eventuali rinunce verranno fatti selezionando i migliori risultati nella classifica generale tra i concorrenti che hanno prodotto almeno tre risultati

La finale a confronto diretto, per ogni categoria, si svolgerà al termine delle sei sessioni della fase Postal.

I concorrenti qualificati dovranno produrre tre bersagli; la somma dei tre risultati assegnerà il titolo di **"Campione National 25"** e i trofei messi in palio dall'Ente Organizzatore

Art. 3 - Calendario delle gare di qualificazione

Come precedentemente esposto, la competizione prevede la produzione, con cadenza mensile, di due bersagli per ogni concorrente in ogni categoria,

La produzione dei bersagli dovrà avvenire entro i periodi stabiliti, presso le località concordate tra le associazioni e/o singoli partecipanti, il Coordinatore locale e l'Ente Organizzatore. Per ogni mese è stabilita **una data limite di presentazione dei risultati**, indicata tra parentesi accanto alla data stessa.

Entro e non oltre tale data i risultati dovranno pervenire all'Ente Organizzatore per la determinazione della graduatoria, **pena l'esclusione dei risultati del mese in questione** dalla graduatoria stessa.

Si riportano di seguito le date di scadenza mensile per la presentazione dei risultati di gara:

Gara 1) **Novembre 2021** (scad. 30 Novembre)

Gara 2) **Dicembre 2021** (scad. 31 Dicembre)

Gara 3) **Gennaio 2022** (scad. 31 Gennaio)

Gara 4) **Febbraio 2022** (scad. 28 Febbraio)

Gara 5) **Marzo 2022** (scad. 31 Marzo)

Gara 6) **Aprile 2022** (scad. 30 Aprile)

Art. 4 - Concorrenti ammessi alla finale

Alle finali saranno ammessi

- n° 8 tiratori nella categoria **Sporter**
- n° 8 tiratori nella categoria **Diottra**
- n° 8 tiratori nella categoria **Unlimited A**

- n° 8 tiratori nella categoria **Light Varmint**
- n° 8 tiratori nella categoria **Heavy Varmint**

La finale National 25 metri si svolgerà al poligono di Lugnano (PG).

L'Organizzatore si riserva il diritto di variare luogo, date e numero di partecipanti alla finale, variazioni che saranno comunicate per tempo.

Art. 5 - Categorie di carabine ammesse al Postal Match

Importante: tutto quanto non esplicitamente citato nel presente articolo è da ritenersi non ammesso.

Per la partecipazione al torneo Postal Match nazionale potranno essere impiegate esclusivamente carabine aria compressa di tipo PCP, PCA nei **calibri 4.5mm per le categorie depotenziate e 4.5mm e 5.5mm per la categoria Unlimited B, in regola con le normative italiane vigenti in materia di armi**, loro modifiche, detenzione e trasporto, suddivise nelle seguenti categorie:

- **Sporter**
- **Diottra**
- **Unlimited A**
- **Light Varmint**
- **Heavy Varmint**

Per tutte le armi di tipo PCP durante le fasi di tiro non è consentito l'uso di bombole separate.

E' vietato l'uso di silenziatori come da normativa Italiana vigente.

Sporter (SP): tutte le armi strettamente di serie di tipo PCP e PCA, aventi sistema di scatto meccanico manuale diretto contemplate nella lista "Armi ammesse alla categoria Sporter" riportata nell' Allegato 4, parte integrante del presente regolamento. Le armi dovranno essere strettamente di serie. Non è consentita alcuna modifica alla meccanica dell'arma a meno di sostituzioni di particolari dell'arma stessa provenienti da catalogo originale della ditta di produzione. E' consentita la accuratizzazione dello scatto. Non è consentita alcuna operazione di bedding. Le meccaniche dovranno essere fissate alle calciature, queste ultime dovranno essere originali di fabbrica. I paramano (o astine) così come i calci, che vengono a contatto con gli appoggi in pelle o panno dei rest (anteriore e posteriore), debbono essere di forma convessa (tipo caccia).

Fanno eccezione quelle armi, contemplate nella lista sopra indicata, la cui calciatura originale di fabbrica prevede un paramano piatto (es. AA S200 - AA S200T - CZ 200T - ecc.). L'ottica per la Sporter non potrà avere ingrandimenti superiori a **6.5X**. Nel caso venga usata un'ottica variabile questa verrà sigillata, per tutta la durata della gara, a **6.5X**. La potenza di queste armi non potrà essere superiore a **7,5 Joules**.

Per questa competizione il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori (anelli, ottica ecc.) non è vincolante.

Diottra (DI): tutte quelle armi di tipo PCP, PCA, strettamente di serie, ivi comprese le armi di tiro accademico per la specialità C 10, denominate "Match", aventi sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto (è ammesso lo scatto elettronico).

Non è consentita alcuna modifica alla meccanica dell'arma a meno di sostituzioni di particolari dell'arma stessa provenienti da catalogo originale della ditta di produzione. E' consentita la accuratizzazione dello scatto. Per le sole carabine tipo caccia, nel caso siano sprovviste di dispositivo porta tunnel, è consentita l'installazione di scina anteriore non originale.

L'astina (paramano) dovrà mantenere forma e dimensioni classiche **della calciatura di serie dell'arma**, sia essa di tipo "Match" o "Caccia".

Le astine piatte non sono ammesse se non di serie e dovranno essere rimosse se smontabili; non sono consentiti cunei o palm rest.

Il sistema di mira dovrà essere costituito da **diottra e tunnel**. Tale sistema potrà essere installato attraverso peculiari interfacce di adattamento all'arma, laddove quest'ultima non ne prevedesse originariamente alloggiamento. Il sistema di mira potrà, inoltre, essere integrato da iridi regolabili, tunnel regolabili, filtri colorati per iridi e/o per tunnel. E', inoltre, consentito l'uso **di una sola lente, esclusivamente di tipo correttivo della vista**, applicabile direttamente alla diottra o, in alternativa, al tunnel. La potenza di queste armi non potrà essere superiore a **7,5 Joules**.

Come precedentemente indicato **nell'Art. 6** del presente regolamento nella categoria Diottra è consentito soltanto l'impiego di rest anteriore con esclusione di supporti solidali alla carabina, quali **cunei adattatori o bipodi**.

Per questa competizione il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori non è vincolante.

Per questa competizione il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori (anelli, ottica ecc.) non è vincolante

Unlimited A (UA): tutte quelle armi di tipo PCP, PCA, ivi comprese le armi di tiro accademico per la specialità C 10, denominate "Match", aventi sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto (è ammesso lo scatto elettronico). Sono consentite operazioni di tuning, di modifica della meccanica e di bedding ma il paramano (o astina) non potrà essere più largo di 7,62 cm. L'ottica e gli ingrandimenti per la categoria 'Unlimited "A" sono liberi. La potenza di queste armi non potrà essere superiore a 7,5 Joules.

Per questa competizione il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori (anelli, ottica ecc.) non è vincolante.

Light Varmint (LV): tutte quelle armi di tipo PCP, PCA, ivi comprese le armi di tiro accademico per la specialità C 10, denominate "Match", aventi sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto (è ammesso lo scatto elettronico). Sono consentite operazioni di tuning, di modifica della meccanica e di bedding ma il paramano (o astina) non potrà essere più largo di **7,62cm**. L'ottica e gli ingrandimenti per la categoria Light Varmint sono liberi. La potenza di queste armi non potrà essere superiore a **16,27Joules**.

Per questa competizione il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori (anelli, ottica ecc.) deve essere inferiore a **4,762kg**.

Heavy Varmint (HV): tutte quelle armi di tipo PCP, PCA, ivi comprese le armi di tiro accademico per la specialità C 10, denominate "Match", aventi sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto (è ammesso lo scatto elettronico). Sono consentite operazioni di tuning, di modifica della meccanica e di bedding ma il paramano (o astina) non potrà essere più largo di **7,62cm**. L'ottica e gli ingrandimenti per la categoria Heavy Varmint sono liberi. La potenza di queste armi non potrà essere superiore a **27,12Joules**.

Per questa competizione il peso dell'arma comprensiva dei suoi accessori (anelli, ottica ecc.) deve essere inferiore a **6,803kg**.

Art. 6 - Dettagli tecnici delle attrezzature accessorie ammesse in gara per ogni categoria

Importante: tutto quanto non esplicitamente citato nel presente articolo è da ritenersi non ammesso.

Eventuali chiarimenti circa l'ammissibilità di attrezzature possono essere chiesti alla commissione armi il cui parere è vincolante e insindacabile.

In aggiunta alle regole di categoria riportate in questo paragrafo, è ammesso l'uso di bandiere segnamento e di sighter per il controllo dei punteggi: i dettagli tecnici generali di tali attrezzature accessorie ammesse in gara sono riportati nell'allegato tecnico 1.

Di seguito sono riportate le regole per la supportazione dell'arma relative ad ogni categoria ammessa di cui all'Art. 5.

Regole di categoria

Sporter

Per le suddetta categoria è ammesso l'impiego di un supporto (rest) anteriore non micrometrico con la regolazione di altezza con cuscino tondo, tipo Caldwell Rock, di un sacco o di un bipode del tipo Harris.

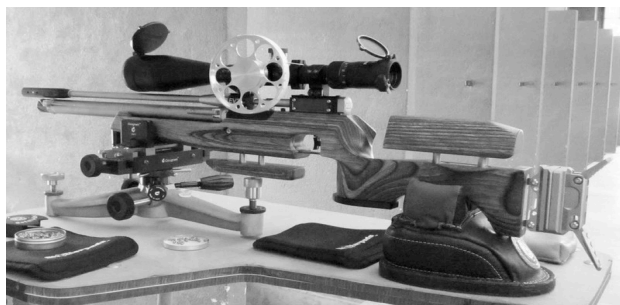
Il rest anteriore non ha restrizioni in termini di materiale ed architettura eccettuato che deve essere dotato di un appoggio in pelle o panno (tessuto o non tessuto) destinato ad accogliere la parte anteriore della calciatura dell'arma. Questo deve essere riempito con materiale granulare inerte non metallico e risultare deformabile al tatto. La superficie dell'appoggio in pelle o panno può portare punti di cucitura ma sotto di essa non devono essere inglobati o fissati corpi estranei di irrigidimento come stecche, tondini o elementi simili. Il cuscino posteriore, che non può avere alcun dispositivo di regolazione, deve essere realizzato totalmente in pelle o panno (tessuto o non tessuto) e costituire un idoneo appoggio destinato ad accogliere la parte posteriore della calciatura dell'arma. Questo dovrà essere riempito con materiale granulare inerte non metallico e risultare deformabile al tatto. La sua sagoma non deve superare in altezza il profilo della calciatura nella zona dove essa vi si appoggia. La superficie dell'appoggio in pelle o panno può portare punti di cucitura ma sotto di essa non devono essere inglobati o fissati corpi estranei di irrigidimento come stecche, tondini o elementi simili.

Il rest anteriore ed il cuscino posteriore non possono essere collegati o fissati fra di loro, al bancone od all'arma. Essi devono essere direttamente appoggiati sul piano del bancone, con le seguenti deroghe: sono ammessi spessori distanziali sotto il

cuscino posteriore, purché privi di punte, adesivi o dispositivi di regolazione; sono ammesse punte coniche quali piedi di appoggio sul bancone del rest anteriore, purché la loro penetrazione dentro di esso non richieda sforzo per poi estrarle (effetto chiodo); è ammesso posizionare sotto il piede posteriore del rest anteriore una moneta, cuscinetto o dispositivo similare atto a facilitare la rotazione di tale piede per la regolazione verticale. E' vietato bloccare l'arma sul rest anteriore o sul cuscino posteriore. Sollevando l'arma verso l'alto, questa deve risultare libera di muoversi verticalmente e totalmente svincolata dagli appoggi. Non è consentito interporre alcun elemento fra appoggio del cuscino posteriore e calcio, eccezion fatta per talco o polveri similari e silicone liquido o fluidi similari.

Unlimited A, Light Varmint, Heavy Varmint

Per le suddette categorie è ammesso l'impiego di un rest anteriore e di un cuscino posteriore.



Il rest anteriore non ha restrizioni in termini di materiale ed architettura dei dispositivi di regolazione, eccettuato che deve essere dotato di un appoggio in pelle o panno (tessuto o non tessuto) destinato ad accogliere la parte anteriore della calciatura dell'arma. Questo deve essere riempito con materiale granulare inerte non metallico e risultare deformabile al tatto. Il cuscino posteriore, che non può avere alcun dispositivo di regolazione, deve essere realizzato totalmente in pelle o panno (tessuto o non tessuto) e costituire un idoneo appoggio destinato ad accogliere la parte posteriore della calciatura dell'arma. Questo dovrà essere riempito con materiale granulare inerte non metallico e risultare deformabile al tatto. La sua sagoma non deve superare in altezza il profilo della calciatura nella zona dove essa vi si appoggia. La superficie dell'appoggio in pelle o panno può portare punti di cucitura ma sotto di essa non devono essere inglobati o fissati corpi estranei di irrigidimento come stecche, tondini o elementi simili.

Il rest anteriore ed il cuscino posteriore non possono essere collegati o fissati fra di loro, al bancone od all'arma. Essi devono essere direttamente appoggiati sul piano del bancone, con le seguenti deroghe: sono ammessi spessori distanziali sotto il cuscino posteriore, purché privi di punte, adesivi o dispositivi di regolazione; sono ammesse punte coniche quali piedi di appoggio sul bancone del rest anteriore, purché la loro penetrazione dentro di esso non richieda sforzo per poi estrarle (effetto chiodo); è ammesso posizionare sotto il piede posteriore del rest anteriore una moneta, cuscinetto o dispositivo simile atto a facilitare la rotazione di tale piede per la regolazione verticale. **E' vietato bloccare l'arma sul rest anteriore o sul cuscino posteriore.** Sollevando l'arma verso l'alto, questa deve risultare libera di muoversi verticalmente e totalmente svincolata dagli appoggi. Non è consentito interporre alcun elemento fra appoggio del cuscino posteriore e calcio, eccezion fatta per talco o polveri similari e silicone liquido o fluidi similari.

Come unica eccezione alle regole di categoria è consentito l'uso del bipode, tipo Harris.

Diottra

Per le suddetta categoria è ammesso l'impiego di un supporto (rest) anteriore non micrometrico con la regolazione di altezza con cuscino tondo, tipo Caldwell Rock.

Per le singole qualificazioni regionali o di zona le organizzazioni locali hanno la facoltà di scegliere soluzioni differenti che dovranno però essere approvate dalla commissione armi, per garantire uniformità di prestazioni.

Il tiratore dovrà sostenere (imbracciando) la parte posteriore della carabina, quest'ultima non deve avere alcun contatto fisico con il banco di tiro.

Il tiro si effettua nella posizione da seduti, con carabina appoggiata soltanto anteriormente sul rest.

La parte posteriore della carabina non può essere appoggiata direttamente sul banco, ma deve essere visibilmente sostenuta dalla mano o dal braccio del tiratore senza interposizione di materiali di alcun genere; con carabina appoggiata anteriormente sul rest e posteriormente sul bancone, il foro di mira non deve mai inquadrare il bersaglio di gara e i colpi di prova. Esso deve inquadrare al di sopra della linea orizzontale superiore dei colpi di prova.

Art. 7 - Concorrenti iscritti ad Associazioni o Club di tiro

Ogni associazione o club che partecipi al **Postal Match** con propri rappresentanti potrà istituire al proprio interno la figura di un **Coordinatore locale** a cui attribuire i seguenti compiti:

1) gestire la squadra locale, incluse le iscrizioni, le quote di partecipazione, le comunicazioni interne alla propria squadra e con l'Ente Organizzatore;

2) garantire che ognuna delle sessioni della fase Postal si svolga secondo l'etica sportiva, la sicurezza a norma di legge e le regole stabilite nel presente regolamento;

3) determinare i punteggi dei bersagli, stilare la classifica di ogni singola sessione della fase Postal e spedirla all' Ente Organizzatore entro i termini di scadenza mensili stabiliti per ognuna delle 6 sessioni previste;

4) inviare, qualora richiesto dall'Organizzatore, la documentazione fotografica certificante il punteggio dei concorrenti della propria squadra. La qualità della foto dovrà essere tale da poter identificare il punteggio ottenuto. In alternativa il coordinatore locale potrà inviare all'ente organizzatore copia dei migliori bersagli riprodotta tramite scanner in **formato pdf** (dimensione **A3**).

5) gestire i rapporti con l'Organizzazione del Postal, agendo da interfaccia tra l'Organizzazione stessa ed i concorrenti

Ogni associazione o club, inoltre, per le sessioni collettive di tiro mensili, dovrà nominare un **Direttore di Tiro**, scelto tra i propri concorrenti che partecipino alla competizione, a cui devolvere **azione di controllo e di gestione di ogni singola sessione**.

Il Direttore di Tiro sarà, per tutta la durata della sessione, unico riferimento per i tiratori in essa impegnati. Avrà **mansioni di controllo sui tempi di gara, sulla sicurezza e sul comportamento etico dei tiratori**. Potrà interrompere i tempi di esecuzione della sessione per il verificarsi di doppi tiri o tiri incrociati sui bersagli per riprenderli successivamente all'avere acquisito elementi di valutazione del caso esaurienti e chiarificatori.

La stessa figura di Direttore di Tiro, con le mansioni sopra riportate, verrà istituita, durante la finale, individuandola tra i concorrenti finalisti. Al Direttore di Tiro verrà affidata la conduzione di ognuna delle sessioni di tiro previste nelle fasi eliminatorie e nei turni conclusivi delle cinque categorie in gara.

A tale scopo le associazioni, club di tiro o nuclei di tiratori dovranno curare, durante la fase Postal, la **formazione dei propri iscritti al torneo** alle incombenze previste dal presente regolamento per le figure del **Direttore di tiro** e dei **punteggiatori**. L'Ente Organizzatore, infatti, si avvarrà dell'operato degli stessi concorrenti liberi dai turni di tiro per lo svolgimento dei servizi connessi alla competizione.

Tali concorrenti dovranno, altresì, fornire la propria collaborazione per le operazioni di sostituzione dei bersagli e per ogni altra esigenza di carattere logistico legata alla gara.

Art. 8 - Concorrenti iscritti come singoli partecipanti

Sono aperte le iscrizioni al Postal Match anche **a concorrenti singoli**.

I concorrenti singoli si dovranno appoggiare al **Coordinatore locale più vicino alla propria zona** per le loro sessioni di tiro, riferendo direttamente al Coordinatore locale per l'invio dei risultati delle proprie sessioni di tiro e per tutte le attività ed adempienze di cui al precedente Art. 2.

Contestualmente alla pubblicazione del presente regolamento l'Ente Organizzatore renderà noti **nomi e coordinate dei Coordinatori locali**

Art. 9 - Regole di sicurezza

Spazzavento SC, in qualità di Ente coordinatore, **declina ogni propria responsabilità, di tipo diretto o indiretto, derivante da qualsiasi sorta di incidente che comporti obblighi di "Responsabilità Civile" (R.C.) che si verifichi durante lo svolgimento**

di qualsiasi competizione sportiva, attività di allenamento e istruzione al maneggio delle armi collegate ad ogni forma di evento da esso organizzato.

Tali obblighi di responsabilità si intendono esclusivamente a carico delle Associazioni, Club, nuclei di tiratori o singoli tiratori che ospitano le suddette manifestazioni presso i loro spazi di tiro.

Ai fini della sicurezza di tutti i partecipanti alle competizioni che organizza, **Spazzavento SC suggerisce** che le Associazioni, Club, Nuclei di tiratori o Tiratori singoli **provvedano in proprio alla stipula di una polizza di copertura assicurativa di tipo R.C.** che contempli almeno le seguenti voci:

- garanzia a copertura R. C. personale degli iscritti e dei Dirigenti ove questi espletino le mansioni, a titolo esemplificativo e non esaustivo, di Commissario di Tiro, Istruttore di Tiro e Direttore di Tiro, nonché Ufficiali di Gare o Giudici di Gare anche durante lo svolgimento di manifestazioni sportive e attività di istruzione al maneggio delle armi;

- garanzia a copertura R.C. estesa ai tiratori non appartenenti alle Associazioni, Club, Nuclei o non iscritti agli stessi sodalizi purchè, regolarmente e debitamente ammessi all'esercizio al tiro negli spazi di rispettiva pertinenza delle stesse Associazioni. Club, nuclei di tiratori, compresi i minorenni non iscritti al tiro sotto il diretto controllo dei maggiorenni responsabili, per danni causati, a se stessi ed a terzi, da fatto proprio o dalle persone addette all'esercizio del tiro a mezzo armi sportive e/o di libera vendita.

Si riportano di seguito le regole di sicurezza previste dal regolamento generale stabilito per i tornei Nazionali di tipo "Postal Match", significando che le regole stesse, istituite ai fini della salvaguardia dei tiratori in ambienti collettivi, a meno della figura del Direttore di Tiro, necessaria per coordinare l'attività di più tiratori, trovano applicazione e debbono essere rispettate **sia nel corso delle sessioni di tiro organizzate mensilmente presso le Associazioni/Club che partecipano con propri rappresentanti alla competizione, sia dai concorrenti iscritti come singoli partecipanti:**

a) il trasporto dell'arma da e verso l'interno dei locali della località di tiro deve avvenire in custodia chiusa;

b) all'interno dello stand di tiro l'arma, se rimossa dalla custodia, dovrà essere movimentata scarica con bandierina blocca otturatore inserita e con la canna puntata in direzione di sicurezza;

c) In attesa della gara l'arma potrà essere appoggiata scarica nelle apposite rastrelliere, se disponibili;

d) durante la gara, l'arma non dovrà mai essere rimossa dalla sua posizione di appoggio sui rest, mantenendo la canna direzionata verso il bersaglio;

e) per motivi di sicurezza o di altro genere, il Direttore di Tiro potrà ordinare a tutti i tiratori di procedere a scaricare l'arma in qualsiasi momento;

g) al termine della gara l'arma non potrà essere rimossa dal rest se non dopo essersi accertati che la stessa sia scarica e con la bandierina blocca otturatore inserita;

h) il tiratore che debba abbandonare il tavolo di tiro nel corso della gara, anche se solo momentaneamente, dovrà essere stato autorizzato dal Direttore di Tiro e lasciare l'arma scarica sui rest con la bandierina blocca otturatore inserita;

i) le armi e l'attrezzatura non possono essere rimosse dal tavolo prima del termine della gara, salvo autorizzazione del Direttore di Tiro;

l) per tutta la durata di ogni turno di tiro i concorrenti non possono abbandonare la propria postazione se non per comprovate cause contingenti e, in ogni caso, previa autorizzazione da parte del Direttore di Tiro

Ogni tiratore dovrà riferirsi al Direttore di Tiro per ogni segnalazione, alzando la mano senza alzarsi dalla propria postazione, lasciare la linea di tiro o disturbare la condotta della gara.

Art. 10 - Verifica conformità carabine **Commissione Armi**

La valutazione/verifica circa la conformità delle armi utilizzabili per partecipare alle categorie previste dal torneo, i cui elementi di dettaglio sono riportati all'articolo 5, viene demandata ad un'apposita **Commissione Armi**, istituita in modo permanente, presso **Spazzavento Shooting Club**.

Qualsiasi dubbio o perplessità circa la possibilità d'impiego di un arma in una specifica categoria del Postal Match, dovrà essere **tempestivamente segnalato, tramite comunicazione scritta unicamente dal coordinatore regionale o di zona**, alla suddetta Commissione che fornirà gli eventuali necessari elementi chiarificatori.

La comunicazione andrà inoltrata al responsabile della commissione armi all'indirizzo riportato all'articolo 17.

La Commissione Armi formulerà il proprio **parere inappellabile**, fornendo eventuali necessari elementi chiarificatori.

Controllo armi

E' norma che, prima dell'inizio di ogni competizione, sia questa riferita ad una gara intermedia, impostata cioè su un assieme di più sessioni di tiro, sia riferita ad una gara finale, tutte le armi impiegate dai concorrenti siano sottoposte da un'apposita Commissione di Gara, a controllo cronografico e del peso per verificarne la conformità. La Commissione provvederà agli accertamenti, apponendo, al termine dei controlli, un contrassegno di conformità sulla carabina oggetto di verifica. Tale contrassegno dovrà essere mantenuto sull'arma impiegata per tutta la durata della competizione.

Velocità

Il Benchrest Postal Match prevede che i concorrenti debbano sottoporre le proprie carabine al **controllo cronografico della velocità di uscita del pallino** con lo scopo di verificare la rispondenza dell'arma ai requisiti della competizione.

Per verificare l'esatta potenza delle armi si dovranno usare i pallini e rispettare i limiti riportati nella **tabella 1**.

Legenda tabella 1:

Potenza: potenza della carabina

Calibro: calibro del pallino/carabina

Pallino: tipo e peso del pallino da utilizzare durante il controllo cronografico

Velocità: velocità del pallino calcolata

Tolleranza: tolleranza applicata per tenere conto delle differenti condizioni ambientali del luogo di misura e differenti apparecchi di misurazione

Velocità max: velocità massima ammessa in sede di controllo cronografico

Tabella 1						
Potenza	Calibro	Pallino		Velocità	Tolleranza	Velocità max
Joule	mm	Tipo	Peso	m/sec		m/sec
7,5	4,5	H&N Finale Match	0,53g	168,2	2.5%	172,4
16,27	4,5	H&N Barracuda Match	0,69g	217,2	2.5%	222,6
16,27	5,5	JSB Exact Jumbo Diabolo	1,03g	177,7	2.5%	182,2
27,12	4,5	H&N Barracuda Match	0,69g	280,4	2.5%	287,4
27,12	5,5	JSB Exact Jumbo Diabolo	1,03g	229,5	2.5%	235,2

Durante le operazioni di controllo cronografico le carabine dovranno presentare una pressione interna pari a 150/200 Bar.

La verifica si eseguirà su un massimo di 3 tiri, il primo che rientra nella velocità ammessa, comporta il superamento della prova.

Nel caso in cui si accerti la non regolarità dell'arma, verrà concessa una sola seconda prova, purché ciò avvenga entro i termini di inizio della gara. Nel caso non sia possibile portare l'arma entro le velocità ammesse il concorrente non potrà partecipare alla gara stessa.

Peso

Il Benchrest Postal Match prevede che i concorrenti debbano sottoporre le proprie carabine al **controllo del peso dell'arma** con lo scopo di verificare la rispondenza dell'arma ai requisiti della competizione; l'arma dovrà essere pesata nella configurazione con cui verrà appoggiata ai rest.

Per verificare il corretto peso si dovranno rispettare i limiti sotto riportati:

Categorie Sporter, Diottra, UnlimitedA: nessun limite

Categoria Light Varmint: **4,762kg** (tolleranza +/- 30gr)

Categoria Heavy Varmint: **6,803kg** (tolleranza +/- 30gr).

Art. 11 - Munizionamento

Può essere utilizzato ogni tipo di pallino in piombo di qualsiasi marca, forma, e peso, purché strettamente commerciale. E' previsto l'impiego di pallini di calibro **4,5mm per le categorie depotenziate (SP, UA, DI) e 4,5mm o 5,5mm per le altre categorie.**

Art. 12 – Bersagli di gara

Per tutte tipologie di bersaglio, la dimensione di stampa del cartello deve mantenere lo **standard A3**, il peso del cartoncino sul quale dovrà essere stampato non deve essere inferiore a **160 gr/mq.**

Le Associazioni/ Club che partecipano alla presente competizione con propri iscritti hanno facoltà, nel riprodurre i cartelli bersaglio che utilizzeranno in gara, di inserire nella parte in alto a sinistra il **proprio Logo**.

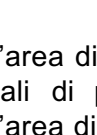
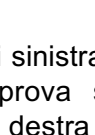
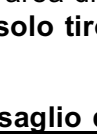
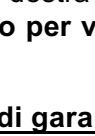
Tutti i bersagli **dovranno essere conservati fino al termine della competizione** che avverrà con la gara finale testa a testa, tenendoli disponibili per ogni controllo richiesto dall'Ente organizzatore.

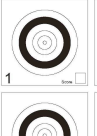
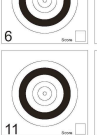
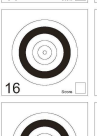
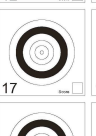
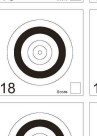
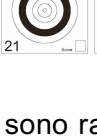
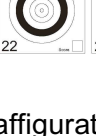
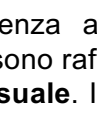
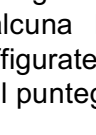
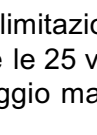
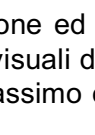
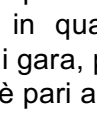
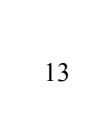
I bersagli sopra descritti, con il dettaglio di una loro visuale, vengono illustrati, a solo titolo indicativo. Le versioni ufficiali sono disponibili nelle esatte dimensioni **(A3)** in **formato pdf**, sugli spazi web dell'Ente Organizzatore Spazzavento SC. I concorrenti e le associazioni, club, nuclei di tiratori, singoli concorrenti, partecipanti alla competizione possono scaricarli gratuitamente. Per la competizione finale i bersagli saranno forniti direttamente dall'Ente Organizzatore o dall'associazione ospite.

Per le categorie Sporter, UnlimitedA, Light e Heavy Varmint verrà utilizzato il bersaglio denominato "SSC BR25", per la categoria Diottra verrà utilizzato il bersaglio denominato "SSC BR25_Diottra".

Bersaglio di gara "SSC BR 25 Ottica"

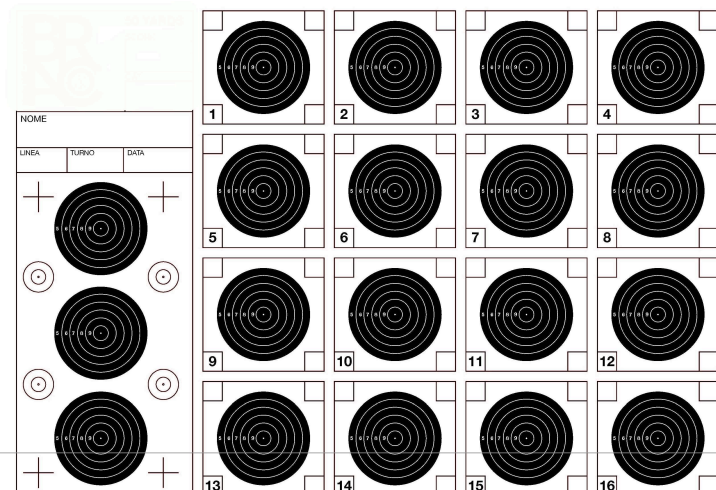
Name _____		Nr. _____	
Bench _____	Relay ☐	Int.Sporter ☐	
Score _____	10X ☐	Hunter ☐	
		Unlimited A ☐	
		Unlimited B ☐	

		+		
		+		
		+		

Nell'area di sinistra sono raffigurate le 6 visuali di prova, il tiratore ha facoltà di tirare sulle visuali di prova senza alcuna limitazione ed in qualsiasi momento della sua gara. Nell'area di destra sono raffigurate le 25 visuali di gara, per le quali dovrà essere effettuato **un solo tiro per visuale**. Il punteggio massimo è pari a 250 punti e 25 mouches.

Bersaglio di gara "SSC BR 25 Diottra"



Nell'area di sinistra sono raffigurate le 3 visuali di prova, il tiratore ha facoltà di tirare sulle visuali di prova senza alcuna limitazione ed in qualsiasi momento della sua gara. Nell'area di destra sono raffigurate le 6 visuali di gara, per le quali dovrà essere effettuato **un solo tiro per visuale**. Il punteggio massimo è pari a 160 punti e 16 mouches.

Art. 13 - Distanza di tiro

I bersagli di gara devono essere posizionati a 25 metri dalla "linea di tiro", costituita dall'allineamento anteriore dei tavoli di appoggio, con errore massimo ammesso di +/- 10cm.

Art. 14 - Calibrazione di controllo (Verifica e determinazione dei risultati).

La calibrazione di controllo ed la conseguente assegnazione dei punteggi è regolata dall'allegato tecnico 2.

Per tutte le categorie contemplate dal presente regolamento la calibrazione verrà effettuata con un calibro da **5,5 mm**.

Art. 15 - Cambio dell'arma e delle munizioni

Durante i turni di cui si compongono la fase mensile di qualificazione Postal e la fase preliminare della finale a confronto diretto, è ammesso il cambio del tipo di pallino in ogni momento. Non è ammessa la sostituzione dell'arma. In caso di qualsiasi malfunzionamento manifestatosi alla propria arma, il concorrente segnalerà l'accaduto al Direttore di Tiro ed il suo bersaglio verrà considerato nullo.

Nel caso il tiratore avesse ripristinato l'efficienza della propria arma e qualora sussistessero disponibilità di tempo, a discrezione del Direttore di Tiro, al tiratore stesso potrà essere concesso il recupero del bersaglio annullato.

Art. 16 – Condotta di gara

Ogni singolo turno di tiro è guidato dal Direttore di tiro le cui mansioni principali sono riportate in Allegato 3.

Il Direttore di tiro dovrà, per ogni turno, riportare in sala punteggi ogni decisione che ha impatto sulla punteggiatura.

Tiro incrociato

E' responsabilità del tiratore denunciare al Direttore di tiro ogni evento di tiro incrociato (colpo sparato in un bersaglio differente dal proprio).

La penalità per tiro incrociato è di 5 punti per ogni tiro.

Nel caso il tiratore non si accorga di tale evento, comunque denunciato al Direttore di tiro dal tiratore che ha subito il tiro incrociato, verrà imputato di inavvertito tiro incrociato e non verrà squalificato ma solamente penalizzato; verranno punteggiati il numero di colpi dovuti, comprensivi dei tiri incrociati, meno la penalità relativa.

Nel caso che il tiratore non denunci il tiro incrociato e abbia sparato più dei colpi previsti dal tipo di bersaglio, comprensivi dei tiri incrociati, verrà imputato di voler nascondere il fatto e squalificato dall'evento.

Nel caso che la responsabilità del tiro incrociato non possa essere determinata (due colpi per bersaglio), il tiratore che ha subito il colpo incrociato vedrà conteggiato il punto superiore.

Art. 17 - Regolamento generale Postal Match Nazionale

Per quanto non esplicitamente contemplato nel presente documento, si fa fede al regolamento internazionale **WRBAF/ERABSF**, pubblicato nel sito www.erabsf.org che, richiamato dalle presenti norme, ne costituisce parte integrante.

Art. 18 – Contatti

Per migliorare la comunicazione tra organizzatori e coordinatori, di seguito sono riportati i punti di contatto per ogni attività relativa alla competizione Postal:

Filippo Fantoni: spazzaventofantoni@gmail.com

Comunicazioni e suggerimenti devono pervenire tramite i soprariportati canali di comunicazione.

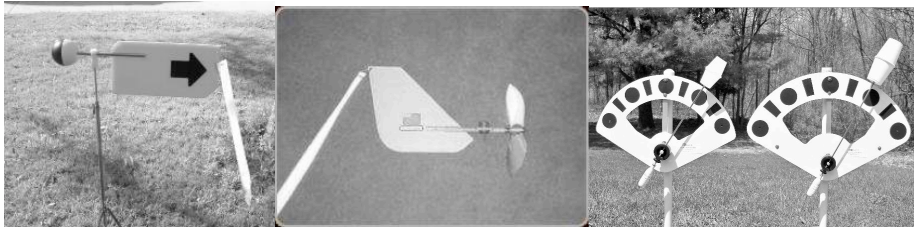
Allegato 1

Dettagli tecnici delle attrezzature accessorie ammesse in gara

Dispositivi segna vento (Wind Flags)

Nel corso delle sessioni mensili è possibile usufruire dell'ausilio di dispositivi segnavento che potranno essere posti lungo la linea di tiro prima dell'inizio della sessione stessa. Tali dispositivi saranno altresì presenti durante la finale testa a testa, messi a disposizione dall'ente organizzatore e/o dall'associazione/poligono ospite nei limiti delle loro disponibilità. Il concorrente ammesso alla finale può utilizzare, nel corso della gara, i propri dispositivi segnavento il cui allestimento sul campo verrà supervisionato e regolamentato dal personale della gestione operativa della gara al fine di non arrecare intralcio sia all'esecuzione della gara che ai tiratori coinvolti.

Di seguito alcuni esempi di dispositivi segnavento.



Spotting Scopes

E' data facoltà ai concorrenti durante la competizione di utilizzare degli spotting scopes per prendere visione dei risultati di volta in volta conseguiti durante lo svolgimento delle sessioni di tiro. Il dispositivo avrà ingrandimenti liberi. L'impiego di tali dispositivi non autorizza tuttavia i concorrenti ad alzarsi dalla posizione assegnata per le operazioni di verifica.



Allegato 2**Lettura e valutazione dei punteggi sui bersagli**

Non sono ammessi tiri sul bersaglio al di fuori delle due aree previste (prova – gara). Qualsiasi altro tiro effettuato al di fuori di queste due aree definite implicherà 1 punto di penalizzazione per il concorrente, per ogni tiro effettuato.

A – Punto da calibrare

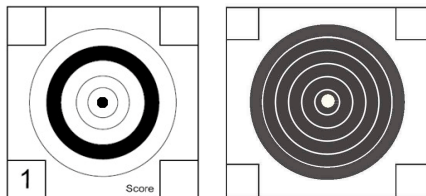
Tutti i colpi che non possono essere assegnati ad occhio nudo devono essere punteggiati con l'apposito calibro (5.5mm) descritto nel precedente **Art. 14** e marcati con la lettera **"P"**.

I bersagli non possono essere ricalibrati.

B - Mouche

un colpo che centra il minuscolo cerchio bianco, stampato al centro della visuale e corrispondente al 10, **obliterando completamente l'anello che lo delimita** è denominato **"mouche"** e viene conteggiato come **10** con l'aggiunta del simbolo **(X)**. Ad una verifica attraverso calibro a perno, la flangia del calibro stesso dovrà evidenziare l'obliterazione completa dell'anello.

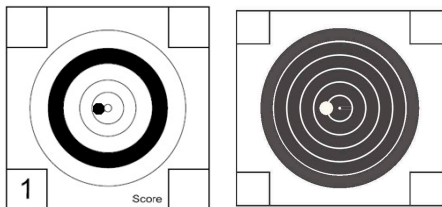
Per il solo bersaglio **SSC BR 50 Diottra** si usa la regola della tangenza in luogo della completa obliterazione.



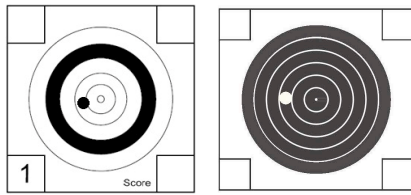
(il foro oblitera completamente il cerchio del dieci - il punto è 10X)

C – Miglior punto

Per ogni visuale del bersaglio si utilizza il metodo del **"miglior punto"**. Se il foro tocca l'anello che delimita lo spazio del punteggio migliore, verrà assegnato quest'ultimo.



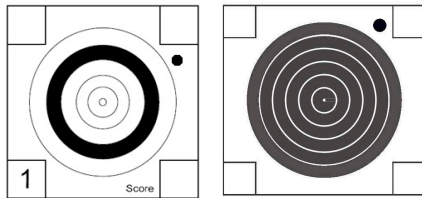
(il foro sfiora l'anello del 10 il punto è 10)



(il foro è tra l'otto ed il nove il punto è 9).

D – Punto nel riquadro della visuale

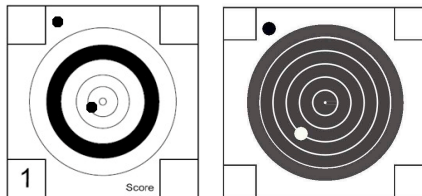
Ogni colpo che tocchi una visuale del bersaglio all'interno del suo riquadro **(box)** mancando il suo anello più esterno è conteggiato **4** punti.



(il foro è nella visuale ma fuori dei cerchi - il punto è 4)

E – Tiro multiplo su una visuale

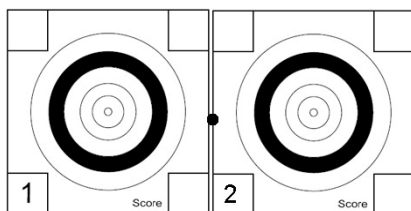
In caso di colpo multiplo su una visuale del bersaglio viene **conteggiato il più basso ed applicato 1 punto di penalità**.



(due fori su una visuale - il 9 si invalida ed al più basso viene decurtato 1 un punto)

F – Tiro tra due visuali

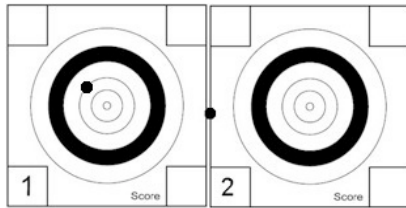
In caso di colpo tra i riquadri di due visuali adiacenti (in orizzontale o verticale), il colpo verrà conteggiato nella visuale sulla quale insiste la maggioranza del foro; quest'ultima verrà considerata come colpita.



(tiro tra visuali 1 e 2 il foro insiste su visuale 2 - La visuale 1 resta libera per il tiro, la 2 viene conteggiata 4 punti)

V02

la restante visuale, se già obliterata da un colpo precedentemente tirato, manterrà il proprio punteggio



(la visuale 1 è già tirata il punto è 8 - il tiro tra le visuali insiste sulla visuale 2 – il punto della visuale 2 è 4)

G – Tiro incrociato

Se il primo tiro colpisce non intenzionalmente un bersaglio di gara differente da quello assegnato, il Direttore di Tiro deve essere informato prima che il concorrente effettui il tiro successivo. Il direttore procederà al controllo e registrerà l'evento. Non sono previste penalità per questo evento.

H – Casi di parità di punteggio

In caso di parità di punteggio finale, si procederà ad attribuire una migliore posizione in classifica al tiratore che abbia totalizzato più punti (comprensivi di mouche) si ricorrerà al conteggio dei "Primi mancati", nell'ordine FTM (10) e **FXM** (Mouche) conteggiati come da paragrafi i e l seguenti.

I – Primo 10 mancato (FTM: First Target Missed)

Il conteggio dei risultati verrà effettuato su tutte le visuali che compongono il bersaglio in ordine crescente, la prima, sulla quale non viene totalizzato un 10, sarà registrata come **FTM**.

L – Prima mouche mancata (FXM – First Mouche Missed)

Se su tutte le visuali del bersaglio vengono totalizzati dei 10 (punteggio 250), si controllano le visuali stesse in ordine crescente, il primo risultato che non è una **mouche** viene registrato come **FXM**.

Allegato 3

Direzione di gara

Allo scopo di assicurare che la gara venga condotta conformemente al regolamento, dal Direttore di Tiro verranno utilizzati i seguenti ordini generali.

I concorrenti **vengono chiamati alle postazioni di tiro 10 minuti prima per permettergli la messa a punto della carabina e dei rest.** Tutte le armi debbono essere in sicurezza, i caricatori rimossi o gli otturatori aperti a seconda delle tipologie di arma e con le bandierine blocca otturatore inserite.

Il direttore di tiro deve:

- a) verificare che i supporti siano idonei alla categoria
- b) verificare il blocco delle ottiche regolabili
- c) verificare la presenza del bollo della prova di velocità
- d) verificare la presenza delle bandierine blocca otturatore

Prima di iniziare il relay il Direttore di Tiro ricorda le regole generali:

- 1) Divieto di disturbare la condotta di gara
- 2) Ogni colpo eseguito prima o dopo i segnali che delimitano il turno di tiro avrà come conseguenza la squalifica del concorrente che lo ha effettuato per l'intera sessione.
- 3) Divieto di abbandonare la postazione prima della fine del relay, non è consentito alzarsi per aggiustare e/o ricaricare l'arma
- 4) Per qualsiasi problema contingente si alza la mano per chiamare il direttore di tiro senza alzarsi dalla postazione
- 5) Non è consentito girarsi
- 6) L'arma si carica dopo il segnale di inizio
- 7) I cellulari devono essere spenti

Comandi:

1) Questa è la prova/sessione/turno della competizione Postal Match: tiratori controllate il vostro nome sul cartello

2) I concorrenti sono pronti? (chiamata per singola piazzola)

Qualora i concorrenti si trovino in difficoltà nella messa a punto della postazione o dell'arma, potranno richiedere al direttore di gara un periodo di tempo addizionale

V02

per completare il loro assetto (**non più di tre minuti**). Questa possibilità sarà concessa soltanto una volta per l'intera competizione.

3) Predisponetevi a caricare l'arma e togliete le bandierine ferma otturatori

4) Avete venti minuti a disposizione per completare questa prova: Iniziate a tirare! (Suono di inizio)

Nessun concorrente può alzarsi e lasciare la propria posizione nella linea di tiro assegnata fino a che l'intera competizione non sarà terminata. Nessun concorrente potrà accedere alla linea di tiro assegnata una volta partito il tempo a disposizione per la gara. Dovranno, pertanto, rinunciare alla sessione di tiro se sono in ritardo. Ogni colpo tirato prima del segnale di inizio avrà come conseguenza la squalifica del tiratore che l'avrà effettuato.

5) Dieci minuti!

6) Cinque minuti!

7) Un minuto!

8) Cessate i tiri! (suono di fine gara). I concorrenti pongano in sicurezza la propria arma, rimuovano le proprie attrezzature e lascino libero il banco e la linea di tiro

Ogni colpo tirato prima dopo il segnale di fine gara avrà come conseguenza la squalifica del tiratore che l'avrà effettuato

Le armi vengono poste in sicurezza, tutte le attrezzature vengono rimosse dal tavolo, le armi vengono sistemate nelle custodie o sistemate sugli appositi rack.

Allegato 4

“Armi ammesse alla categoria Sporter”

Air Arms S 200 – S 200 Beech – S 200 FT
Air Arms S400 Classic e Carbine
Air Arms S400 MPR
Air Arms S 410 Classic e Carbine
CZ S200 Classic
CZ 200 T
Daystate Huntsman Low Varmint (LV)
Lynx V10 LV
HW 100 - HW 100S - HW 100 SK - HW 100 TK
BSA Scorpion-Ultra-Lonestar
Crosman Benjamin Marauder LV
KalibrGun Cricket LV
Hatsan AT 55 LV

L'elenco resta aperto per tutti quei casi in cui i tiratori sottopongano alla Commissione Armi (Art. 8) la richiesta per nuovi inserimenti