



100 metri Poligono di Lugnano 28-29 novembre 2020 Gara di tiro con Carabine in cal.22

Vocabolo Oliveto - 06012 Lugnano Città di Castello
Per il navigatore inserire "Poligono Lugnano"

Sabato turni continuati ogni 30 minuti dalle 9:00 alle 16:00

Domenica mattina turni ogni 30 minuti dalle 9:00 alle 12:00

Dalle 12:30 alle 14:30 (indicativo) sarà disponibile un'area ristoro

REGOLAMENTO GENERALE

Partecipano alla gara esclusivamente carabine in calibro .22 LR che sono suddivise in cinque gruppi:

- Trainer Semiautomatiche e armi attuali a mire metalliche
- Super Trainer
- Diottra
- Standard
- Open

CATEGORIE E BERSAGLI

1-TRAINER- SEMIAUTOMATICHE-ARMI CIVILI CON MIRE METALLICHE: (bersaglio Mod. Cod. Fiorino 861) n° 16 colpi (15 validi ai fini della classifica) si sparano 8 colpi per ognuna delle 2 visuali, si scarta il colpo peggiore.

Armi di derivazione militare e armi civili dotate di sistemi di mira a **mire metalliche** intese esclusivamente come **tacca di mira e mirino a palo**. È consentita la diottra da combattimento se prevista dal progetto originale. È autorizzata la customizzazione delle mire.

Le armi che anche per costruzione originale montano diottrre Micrometriche regolabili in altezza e deriva spareranno nella categoria SUPER TRAINER.

2-SUPERTRAINER: (bersaglio Mod. Cod. Fiorino 861) n° 16 colpi (15 validi ai fini della classifica) si sparano 8 colpi per ognuna delle 2 visuali, si scarta il colpo peggiore. Armi dotate di sistemi di mira che non prevedano lenti per ingrandire il bersaglio. Eventuali dispositivi (lenti) per correggere difetti di vista dovranno essere montate su occhiali. **Mire libere.**

3-DIOTTRA: (bersaglio mod. Fiorino 860) si sparano 6 colpi su due visuali 5 colpi sulle 2 rimanenti, si scartano i 2 peggiori i fini della classi rimangono quindi validi 20 colpi. armi dotate di sistemi di mira che non prevedano lenti per ingrandire il bersaglio. **Per la correzione dei difetti visivi è consentita la lente come da regolamento ISSF, queste non devono determinare l'ingrandimento del bersaglio.** Mire Libere.

È vietato l'uso di iridi contenenti lenti di ingrandimento. L'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. consentita 76,2 mm.

4-STANDARD: (MAX 6,5 INGRANDIMENTI, le ottiche con ingrandimenti variabili verranno bloccate mediante nastro adesivo) Bersaglio il Fiorino mod. 850. n° 20 colpi validi, (4 colpi per visuale), tiri di prova liberi nel bersaglio in basso a destra.

Sono ammesse soltanto carabine dotate di caricatore, è ammesso l'uso del falso caricatore per facilitare l'inserimento in camera di ogni singola cartuccia. Le carabine devono essere mantenute originali alla produzione di serie; fanno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore per quanto riguarda azione, canna e calciatura e devono essere inserite nell'elenco allegato in calce al presente regolamento.

Le uniche modifiche ammesse sono:

- Asportazione delle magliette porta cinghia;
- Accuratizzazione o sostituzione del pacchetto di scatto;
- Accuratizzazione della giunzione calciatura-azione mediante glass e pillar bedding realizzato con boccole coassiali alle viti. Il diametro esterno di tali viti non dovrà essere superiore ai 14 mm.
- Sostituzione delle viti, che dovranno essere di dimensioni identiche alle originali; se per esempio la vite originale è una M5x35 anche la vite custom dovrà essere M5x35. Le viti potranno differire solo per materiale e per tipologia d'insero (a croce, a taglio, a brugola oppure Torx).

Tutto quanto non esplicitamente riportato come consentito è da considerarsi vietato.

5- OPEN: TIRO DI PRECISIONE CON OTTICA AD INGRANDIMENTI LIBERI., Bersaglio il Fiorino mod. 850. n° 20 colpi validi (4 colpi per visuale), tiri di prova liberi nel bersaglio in basso a destra.

Sono ammessi tutti i tipi di calciatura, l'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. consentita 76,2 mm.

POSIZIONE DI TIRO E ATTREZZATURA

Il tiro si effettua nella posizione da seduti, con carabina appoggiata **soltanto anteriormente** sul rest o sul saccone, a scelta del tiratore, forniti dall'organizzazione, **sono ammessi rest personali** purchè privi di regolazioni laterali, regolabili solo in altezza mediante vite non micrometrica, il piano di appoggio dell'asta della calciatura deve essere costituito da un cuscinetto riempito con sabbia o altro materiale inerte (granulato) di larghezza idonea ad accogliere il modello di arma utilizzato (es. rest Caldwell mod. The Rock JR e Deluxe; rest Cusinato mod. Rest Production); mentre i sacconi saranno messi a disposizione dal poligono ospitante la gara. I rest dovranno essere muniti di piedini di appoggio **PIATTI** (non appuntiti) per salvaguardare i banchi di tiro.

Il bancone e lo sgabello saranno uguali per tutti i tiratori e saranno forniti dall'organizzazione.

Il supporto d'appoggio anteriore potrà essere posizionato dal tiratore a seconda delle proprie esigenze, tale regolazione dovrà essere effettuata prima dell'inizio del turno di tiro, una volta iniziato il turno non potrà più essere modificata.

La parte posteriore dell'arma dovrà essere supportata dalla sola mano debole.

L'arma non dovrà mai essere appoggiata posteriormente direttamente al banco nel momento dello sparo. Infrangere tale regola causerà la squalifica immediata del tiratore; appoggiando l'arma sul banco il vivo di volata deve sempre puntare ampiamente sopra il bersaglio (integralmente, tutto il foglio di carta e non solo l'area con le visuali) per tutta la durata della gara. È vietato l'utilizzo di viti, perni, pioli e/o qualsiasi altro accessorio posti nella parte inferiore della pala del calcio, che possano, in qualsiasi modo, consentire od anche solo favorire il bloccaggio della carabina nella posizione di sparo.

È vietato l'uso di giacca, pantaloni e guanti da tiro (tipo I.S.S.F.), consentito l'uso di occhiali da tiro e/o iride, è consentita la gomitiera o un panno di appoggio per il gomito (max. 3mm di spessore), è consentito l'uso del guanto solo sulla mano forte, la mano debole deve essere nuda. E ammesso interporre un panno o equipollente tra la parte anteriore della calciatura e il Rest/sacco al solo scopo di evitare graffi o lesioni alla calciatura stessa, tale interposizione non deve in alcun modo risultare un espediente per mantenere in asse la carabina vincolandone i movimenti laterali.

È vietato l'uso di appoggi e spessori di ogni genere sotto il palmo della mano che sostiene il calcio dell'arma. È consentito qualora la pala del calcio tocchi sul bancone di tiro interporre uno spessore sotto il saccone in modo da evitare il contatto sul bancone stesso, questo comunque non essere un espediente per rendere più stabile il saccone.

È consentito mettere le armi in sicurezza al termine del turno di tiro inserendo Safety Flag questo per evitare di spostare calcioli che non consentono l'estrazione dell'otturatore.

Per tutte le categorie, peso dello scatto libero.

CONTROLLO ARMI E ATTREZZATURA

Il controllo armi ed attrezzatura verrà effettuato sulla linea di tiro, in quella sede verranno verificati con particolare attenzione:

- La conformità dell'arma alla categoria dichiarata,
- la regolazione degli accessori eventualmente applicati alla calciatura,
- la conformità delle ottiche, sia diottrici che cannocchiali,
- il bloccaggio delle ottiche variabili (ove previsto);
- il controllo che il vivo di volata punti ampiamente sopra il bersaglio.

La durata del turno di tiro è di 20 minuti. Nel caso un tiratore effettui la sua sessione di tiro in un tempo minore potrà rimanere seduto sulla sua postazione di tiro senza recare disturbo agli altri tiratori togliendo l'otturatore, oppure inserendo bandierina (salva colpo), segnalare al direttore di tiro che vuole abbandonare la postazione e lasciare le linee alle quali potrà rientrare solo al termine del turno segnalato dal direttore di tiro; Le carabine dovranno comunque essere lasciate sul banco fino a comando del direttore di tiro.

La Direzione di gara segnalerà ai tiratori i 5 (cinque) minuti finali.

Il tiratore dovrà provvedere con mezzi propri (cannocchiale) al controllo del bersaglio.

È assolutamente vietata la presenza sulle linee di chiunque non prenda parte alla sessione di tiro.

ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno essere inviate all'indirizzo mail aldobonc@gmail.com per info Aldo Boncompagni 333 3775443

In fase di iscrizione a mezzo mail sarà accettato massimo gara + 2 rientri per ogni categoria. eventuali iscrizioni o rientri (liberi) potranno essere accettati anche sul campo di gara in base ai posti disponibili.

Costo iscrizione € 15.00 Rientro € 5.00 cadauno.

Si ricorda che le iscrizioni hanno la priorità su eventuali rientri.

Per vedere in tempo reale le iscrizioni:

<https://drive.google.com/file/d/1wI0V64JShmQzQcmSdFluPh9MYlhFs6KI/view?usp=sharing>

Info Alloggi: Dante, villa.lugnano@hotmail.it Cell. 347 3707043

PUNTEGGIO

Tutti i fori dei colpi saranno conteggiati secondo il valore della zona concentrica del bersaglio che viene colpita secondo il **criterio della tangenza**.

Ogni colpo anche minimamente dubbio verrà **calibrato**, per rispetto e trasparenza verso tutti i tiratori partecipanti alla gara.

Per i tiri di prova dovrà essere usato esclusivamente il riquadro dei bersagli di prova.

Ogni foro sul bersaglio, al di fuori del riquadro di prova, in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO. Per ogni colpo in più rispetto a quelli di gara saranno assegnati 2 punti di penalità.

Se al PRIMO TIRO verrà inavvertitamente colpita una zona esterna al riquadro di prova e sarà immediatamente dichiarato, il direttore di tiro provvederà ad annotare il colpo e durante il conteggio non ne verrà tenuto conto.

Nelle categorie OPEN, STANDARD, nell'ipotesi di più fori in una stessa visuale, sarà conteggiato il foro corrispondente al punteggio inferiore ed assegnata una penalità di 2 punti per ogni colpo in eccedenza.

Nei bersagli dove si spara più colpi a visuale è ammesso un errore, l'importante è che il numero complessivo dei colpi sul cartello sia corretto, ad ogni successivo errore sarà assegnata una penalità di 2 punti e tolto il colpo migliore se in eccedenza.

Per il primo colpo sparato non nel proprio bersaglio, ma immediatamente dichiarati, non sarà applicata nessuna penalità, e sarà consentito di sparare tutti i colpi sul proprio bersaglio dal secondo colpo sparato non nel proprio bersaglio sarà assegnata una penalità di 2 punti e non sarà consentito effettuare il tiro nel proprio bersaglio.

Nel caso sia accertata la responsabilità di un tiro in un bersaglio non proprio e non dichiarato sarà applicata una penalità di 5 punti.

DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE DEI PUNTI E DELLE MOUCHES

- A parità di punteggio verrà considerato il numero di mouches;
- in caso di parità sarà considerato se il punteggio è stato realizzato nel turno di gara o nel 1° rientro o nel 2° rientro o nel 3° rientro considerando migliore quello ottenuto prima;
- In caso di parità verrà considerato il punteggio del secondo miglior bersaglio ottenuto dei rientri;
- In caso di parità sarà considerato se il secondo miglior punteggio è stato realizzato nel turno di gara o nel 1° rientro o nel 2° rientro o nel 3° rientro considerando migliore quello ottenuto prima;

- “**in tutte le categorie**” saranno considerate mouches tutti quei colpi che saranno tangenti alla linea della mouche;

Eventuali reclami dovranno essere presentati subito dopo il verificarsi dell'evento controverso – comunque entro la conclusione della gara – e accompagnati da una cauzione di €. 20.00, che sarà restituita in caso di accoglimento.

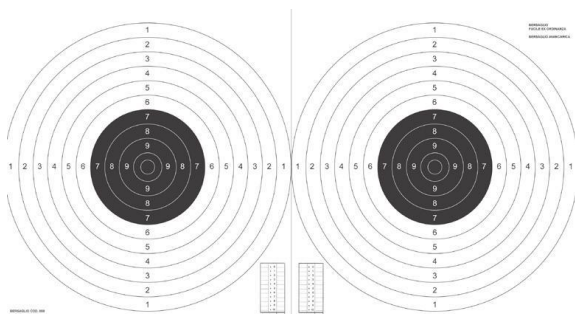
I colpi calibrati non saranno contestabili: il punteggio attribuito sarà a insindacabile giudizio dell'ufficio classifiche il quale potrà anche avvalersi di personale esterno.

I bersagli saranno esposti ad ogni sessione di tiro immediatamente dopo il controllo punteggi.

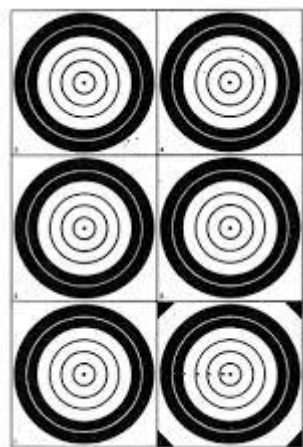
PREMIAZIONI

Saranno premiati i primi tre classificati di ogni categoria.

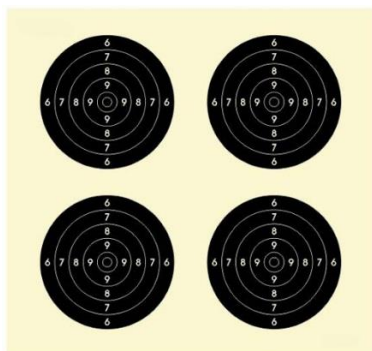
BERSAGLI



Bersaglio cod. 861 (il Fiorino) categorie Trainer-Semiauto Mire Metalliche Supertrainer



Bersaglio cod. 850 (il Fiorino) Hunter 100 mt categorie Open- Standard



Bersaglio cod. 860 (il Fiorino) categoria Diottra